

Reglas y Bases Torneo FIFA Clasificatorio CODUCA

Inscripción

Esta copa es solo para alumnos y graduados de la Universidad. La inscripción es sin costo, a través del formulario <https://forms.gle/4YTzfcicydgfNSTSJ6>. Una vez completo, lo validaremos con la Universidad y, ya próxima la fecha, les enviaremos un link de acceso a la casilla de email que cargaron en el formulario.

Consola

El torneo se jugará en su totalidad con la Consola Playstation 4 de manera online.

IMPORTANTE

- **Es requerimiento tener activo el Play Station Plus (PS +)** para poder disputar partidos online, así como el juego FIFA 20.
- ***Si ya están jugando al FIFA 21***, podrán pedirle a sus rivales disputar los partidos en ese juego. De estar ambos de acuerdo, les tomaremos el resultado en FIFA 21 como válido. De lo contrario, si alguno de los dos prefiere jugar en FIFA 20, o no cuenta con el FIFA 21, el partido deberá ser jugado en FIFA 20.

Premios

Los cuatro mejores participantes del torneo van a representar a su Universidad en el torneo de Esports CODUCA, a realizarse el mes próximo.

Formato

El torneo se jugará en Formato Mundial con fases de grupos y luego playoffs. La cantidad de grupos y participantes por grupo quedará sujeta a la cantidad final de inscriptos en el torneo. El mismo se desarrollará en su totalidad a través de la plataforma web <https://gamegram.online>.

Partidos en Fase de Grupos

Se juega a partido único, valiendo 3 puntos al ganador del partido, 1 punto en caso de empate y 0 por perder el partido. Deben jugar todos contra todos y finalizados los partidos avanzan a Playoffs los mejores 2 participantes de cada grupo. En caso de empate en puntos y diferencia de goles, se jugará un partido de desempate con las mismas reglas que los partidos de Playoffs.

Partidos en Fase de Playoffs

Se juegan dos partidos, ida y vuelta (siendo local una vez cada uno, es decir la invitación al amistoso online la debe enviar una vez cada uno). Avanza a la siguiente ronda quien más goles sume entre los dos partidos de ida y vuelta a jugarse; en caso de que ambos equipos sumen la misma cantidad de goles entre ambos partidos, deberán jugar un tercer partido de desempate.

Fechas y Tiempos

Tendrán un máximo de 3 días para coordinar y jugar sus partidos de fase de grupo y luego 2 días para cada uno de sus cruces de playoffs, las fechas límites irán siendo a su vez anunciadas en sus chats con sus rivales y un administrador dentro de la página conforme avance el torneo.

Configuración

La configuración del partido deberá ser la predeterminada en partidos amistosos online. **Sin modificar nada de lo predeterminado.**

Equipos

La elección es libre entre Equipos o Selecciones. NO SE PUEDE Ultimate Team

Coordinación de Partido y Registro de Resultados

Una vez que se defina su rival de playoff se les creará dentro de la página web <https://gamegram.online> un chat con su rival y un administrador del torneo para que coordinen el día y horario de juego de sus partidos, aclarando hasta qué día tienen para jugarlo. Una vez que se van jugando los partidos, se debe enviar a través del chat una foto bien clara demostrando el resultado con los usuarios visibles. La foto debe tomarse con la cámara del celular y ser adjuntada al chat desde la galería de fotos.

NOTA: El chat será accesible tanto desde la página web como desde la plataforma [Discord](#), ambos están 100% comunicados, y pueden ser usados de manera indistinta.

Desconexiones

Ante un caso de desconexión se procederá de la siguiente manera: en todos los casos hay que proporcionar evidencia fotográfica del resultado parcial al momento de la desconexión por parte del jugador a quien NO se le haya desconectado. En caso de no haber evidencia fotográfica se deberá jugar de nuevo el partido. A tener en cuenta:

- Si quien sufre la desconexión iba perdiendo, se le dará por perdido el partido para evitar desconexiones intencionales.
- Si quien sufre la desconexión iba ganando al momento de la desconexión, se tendrá que jugar el partido de nuevo desde el comienzo.
- Si el partido iba empatado al momento de la desconexión, se tendrá que jugar el partido de nuevo desde el comienzo.
- Si el partido iba empatado al momento de la desconexión, pero al jugador que se le desconecta tenía uno o más jugadores expulsados, se le dará por perdido el partido.

La organización se reserva el derecho de modificar o adaptar cualquier parte de este reglamento según considere necesario.